



DOCENCIA DIGITAL. INSTRUMENTOS

OBJETIVO

Conocer algunas aplicaciones y estrategias digitales que pueden suponer un cambio metodológico en la actividad docente para conseguir una mayor autonomía y capacidad de aprendizaje por parte del estudiante.

DESARROLLO

PLANTEAMIENTO DEL CAMBIO METODOLÓGICO

- ¿Qué quiero conseguir? (autonomía, cambio del rol docente y discente, individualización,...)
- ¿Con qué instrumentos cuento?.
- Factor "emocional"

INSTRUMENTOS y METODOLOGÍAS

Presentación y práctica con aplicaciones digitales. Exposición de cómo podría ser una sesión de clase (y seguimiento posterior) utilizando medios digitales. ¿Qué dispositivo llevar al aula?. ¿Se puede usar el teléfono móvil?

INSTRUMENTOS QUE SE PRESENTARÁN

A pesar de lo que se pensaba, resaltar, subrayar y resumir no son buenas estrategias de aprendizaje. Sí lo son extender los tiempos de estudio en el tiempo, aprender con test y ejercicios y las tarjetas de estudio.

- Aplicaciones para confeccionar test y cuestionario de estudios
- Tarjetas de estudio on line: [Quizlet](#), [StudyBlue](#), [FlashCardMachine](#).
- Plataforma de aplicaciones de Google, especialmente DRIVE y HANGOUTS. Concepto de [PORTFOLIO DIGITAL](#).
- OTROS: aplicaciones de audio, [glogster](#), [mural.ly](#)...